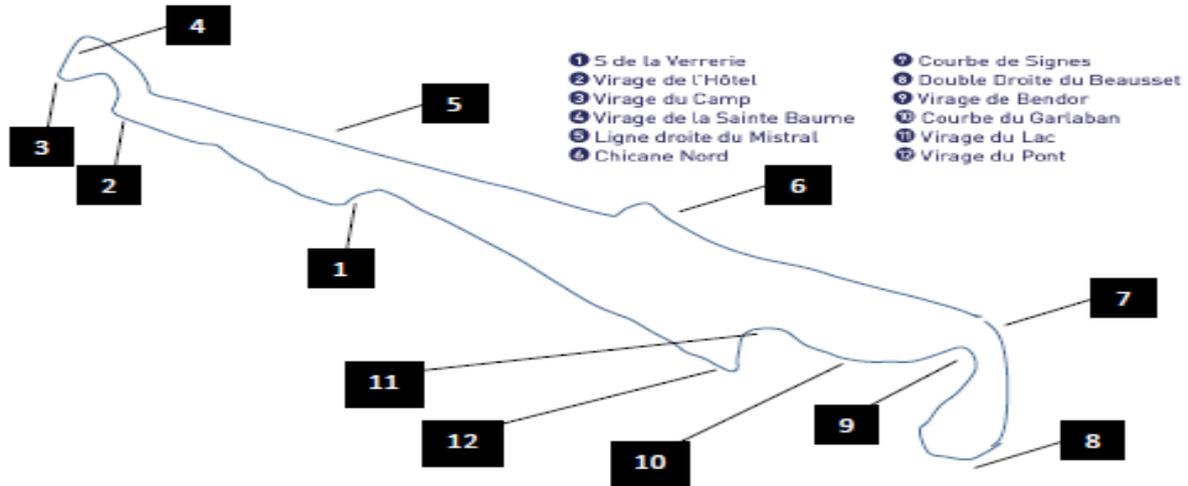


Direzione GARA

Paul Ricard – giovedì 8 aprile 2021

PAUL RICARD 5,8 km



La community esige un comportamento rispettoso in pista e fuori. Nella chat spesso ci si rivolge a chi si pensa abbia commesso un incidente in modo irrispettoso. Comportamenti di questo tipo non verranno più tollerati. Chi subisce un torto e insulta diviene colpevole anche lui. Ci sono modi garbati per rivendicare le proprie ragioni. Rimaniamo nel rispetto degli altri, insulti verso altri piloti devono essere evitati. Non verranno più tollerati.

1. GT3 – PARTENZA: THEBATTLEDAVE

DESCRIZIONE EVENTI

La posizione in partenza è determinata dalle qualifiche.

In partenza la regola **fondamentale**, che non necessita essere richiamata in nessun regolamento, è rispettare la posizione assegnata con le qualifiche.

Questa posizione deve essere tenuta il più possibile durante la prima fase del procedimento di partenza. La prima fase è quella nella quale un apposito radar indica la zona verde all'interno della quale è obbligatorio rimanere. Se non si rimane nella zona verde il gioco applica una penalità, il drive-trough (DT).

Nella seconda fase di partenza, una volta che il radar non c'è più, appare il limite dei 70 chilometri orari da rispettare.

L'andatura, nella fase dei 70 km/h è data dai primi piloti. Se questi andranno a 30 km/h il gruppo dovrà adeguarsi. Il limite è il superamento dei 70 km/h. Il gioco, in questa fase, commina penalità solo se si superano i 70 km/h. Il gioco permette il sorpasso.

Se il gioco permette il sorpasso non significa che sia ammesso. A titolo di esempio basti pensare al fatto che il gioco permette di tamponare quello davanti ed in gara non viene data alcuna penalità per questo, anche se si fa girare in testacoda l'avversario. Ciò significa che se il gioco lo permette non significa che sia lecito.

Nella fase dei 70 km/h, dietro al primo pilota non possono avvenire sorpassi.

La regola, ovvia, è che la posizione in griglia deve essere rispettata. Se un pilota al centro dello schieramento percorre la porzione di pista a 30 km/h il pilota che lo segue dovrà adeguarsi. Non ci sono penalità se si percorre la pista a meno di 70 km/h, ce ne sono solo se si superano i 70 km/h. Ovviamente nessuno ha interesse ad andare ad una andatura notevolmente inferiore ai 70 km/h o a quella dei primi piloti, tuttavia potrebbe accadere.

Dietro ai primi due piloti nello schieramento iniziale non possono avvenire sorpassi. Questo avviene in ogni competizione al mondo, sia reale che virtuale. Avviene in ogni partenza lanciata anche in caso di safety car.

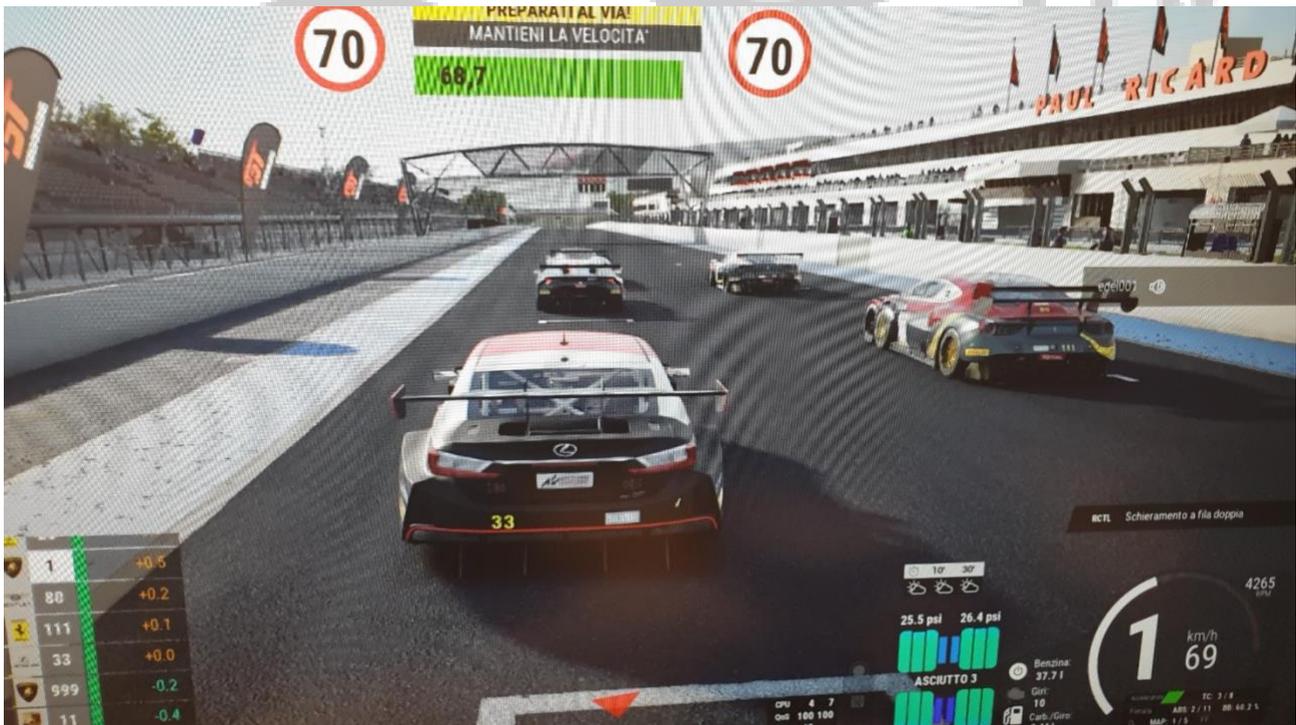
Effettuare sorpassi o "accavallarsi" (la trasparenza lo permette) anche se solo parzialmente non è consentito. E' tollerato esclusivamente un affiancamento all'auto sulla destra o sulla sinistra per mantenere un minimo di tolleranza in una situazione di questo tipo.

Al di là di ogni considerazione, le regole sono molto chiare in tutte le competizioni reali o virtuali: la posizione di partenza deve essere rispettata fino a quando il semaforo diventa verde.

ANALISI EVENTI

Come si vede dal filmato, EDEL001 (5° in qualifica) sul rettilineo e ancora con semaforo rosso, sta nella giusta posizione. Thebattledave (6° in qualifica) già gli è sulla destra ed in due posizioni avanzate rispetto a quella che dovrebbe avere. Thebattledave, addirittura si accavalla all'auto di Miross_1802 (4° in qualifica) e nonostante questo, al posto di decelerare per tornare nella sua posizione, avanza leggermente antepoendo la parte anteriore dell'auto a quella di Miross_1802. Al semaforo verde quindi Thebattledave si trova di due posizioni avanti.

Esclusivamente per questo episodio si allega il fotogramma immediatamente precedente il semaforo verde. In questo esatto momento la fase dei 70 km/h è iniziata tra i 10 e gli 11 secondi, un tempo congruo per tornare in griglia nell'esatta posizione. Si vede il pilota Thebattledave la cui ruota anteriore sinistra è davanti a quella di Miross_1802;



SANZIONI

Da parte del pilota Thebattledave si denota una grave condotta antisportiva. Partendo da due posizioni avanzate, senza cedere la posizione successivamente, non solo trae un iniziale vantaggio, ma condiziona la gara ai piloti

immediatamente davanti in modo irregolare; infatti è proprio Thebattledave che alla prima curva colpisce il pilota davanti a lui occupando una posizione non sua. La penalità che dovrebbe essere comminata è una BANDIERA NERA e 5 punti patente. Tuttavia, rimane un vuoto regolamentare nel quale la gara è stata disputata. Il vuoto regolamentare non è la mancanza della regola secondo la quale non si può partire da una posizione diversa da quella risultante dalle qualifiche, regola che non necessita essere esplicitata; il vuoto regolamentare è l'ammontare della penalità. Ci si è rifatti ai regolamenti di gare reali dove una condotta è punita in modo tale da inficiare, gravemente, il risultato del pilota che ha commesso l'infrazione.

Solo per questo motivo la penalità non è una BANDIERA NERA e 5 punti patente per grave condotta antisportiva.

Sanzione:

Thebattledave: retrocessione di 4 posizioni nella griglia di arrivo (il doppio delle auto superate in partenza); - 2 punti; +20 secondi.

2. GT3 – GIRO 1

1° EPISODIO: THEBATTLEDAVE - FRANCESCOPROVS

DESCRIZIONE EVENTI

In curva 1 Thebattledave colpisce da dietro FrancescoProvs. Quest'ultimo perde il controllo dell'auto, prima devia a sinistra e poi taglia involontariamente a destra. Questo ultimo movimento lo porta a tagliare la strada a Thebattledave che frena energicamente per evitarlo. Questa frenata comporta che Miross_1802 colpisca da dietro Thebattledave. Questo ultimo tamponamento è indotto dal primo contatto tra Thebattledave e FrancescoProvs.

ANALISI EVENTI

Soprattutto, ma non solo, nella fase di partenza, quando tutte le auto sono vicinissime, la prudenza da adottare è sempre la medesima, se si hanno auto davanti o di fianco occorre avere prudenza ed avvicinarsi a queste ad una velocità tale che consenta di non andare a contatto.

SANZIONI

Thebattledave: -2 punti patente; +10 secondi di penalità

2° EPISODIO: GENDRO95 - THEBATTLEDAVE

DESCRIZIONE EVENTI

Gendro95 arriva molto veloce, sbagliando il punto di staccata in curva 2. Il pilota Gendro95 esce di pista, taglia nella parte interna e rientrando in pista non solo esegue una manovra pericolosa (non attende i piloti che sopraggiungono), ma dalla manovra di taglio acquisisce anche un vantaggio di posizione nei confronti del pilota che sopraggiunge e, successivamente, non cede la posizione.

ANALISI EVENTI

Quando si taglia una parte di tracciato, il rientro in pista deve essere fatto in sicurezza, se sopraggiungono auto è obbligatorio farle passare e non posizionarsi davanti obbligandole a frenare per evitare l'impatto.

Inoltre, se dalla suddetta manovra si trae vantaggio in termini di posizione sull'auto con la quale si è in competizione, occorre, qualora le condizioni lo permettano, cedere la posizione presa con la condotta irregolare.

SANZIONI

Gendro95: WARNING (-1 punto patente); 10 secondi di penalità (vantaggio senza restituire posizione).

3. GT3: THEBATTLEDAVE - MIROSS_1802

DESCRIZIONE EVENTI

Il pilota Thebattledave stringe la traiettoria al pilota Miross_1802 interno alla curva. I due piloti entrano in contatto senza che il pilota Miross_1802 subisca una deviazione della sua traiettoria.

ANALISI EVENTI

Nell'approssimarsi di una curva è obbligatorio lasciare spazio, senza colpire, l'avversario appaiato nella posizione interna.

SANZIONI

Nessuna sanzione, non ci sono danni evidenti di perdita di traiettoria, solo danni meccanici difficili da quantificare

4. GT3: THEBATTLEDAVE - EDEL001

DESCRIZIONE EVENTI

Il pilota Thebattledave chiude in ingresso di curva, non lascia spazio al pilota interno Edel001, entra in contatto, lo fa girare e non restituisce posizione.

ANALISI EVENTI

Si ricorda al pilota Thebattledave che è considerata una manovra antisportiva non lasciare spazio ad una auto affiancata. Non si può entrare in contatto e qualora ciò accada occorre valutare se da questa manovra si è tratto vantaggio e nel caso restituire la posizione.

SANZIONI:

Thebattledave: -2 punti patente; -10 secondi di penalità

5. GT3: TOWERASR – NAKYP

DESCRIZIONE EVENTI

Il pilota TowerASR al rientro da un taglio di curva colpisce violentemente il pilota Nakyp e lo fa girare.

ANALISI EVENTI

Si ricorda al pilota TowerASR che quando si rientra in pista occorre prestare la massima attenzione alle auto che sopraggiungono e nel caso farle passare onde evitare rientri in pista pericolosi e/o che portano ad impatto.

SANZIONI:

TowerASR: - 2 punti patente per guida pericolosa (non trae vantaggio dal contatto).

6. GT3: THEBATTLEDAVE – NAKYP

DESCRIZIONE EVENTI

Il pilota Nakyp all'apice della curva, in percorrenza interna, non prosegue una traiettoria addossata al cordolo interno nonostante sia affiancato da un altro pilota. Nakyp si allarga e le due traiettorie si incrociano quando il pilota Thebattledave tenta un incrocio in uscita di curva.

ANALISI EVENTI

Si ricorda al pilota Nakyp che in percorrenza di curva, nel caso ci siano altre auto affiancate, è d'obbligo tenere una traiettoria più lineare possibile e fare attenzione alle altre auto.

SANZIONI:

Nakyp: - 2 punti patente (non trae vantaggio dal contatto)

7. GT3 – GIUPO77 - THEBATTLEDAVE

DESCRIZIONE EVENTI

Il pilota Giupo77 cambia improvvisamente traiettoria andando a frenare davanti al pilota Thebattledave il quale nulla può fare per evitare il contatto

ANALISI EVENTI

Prima di una curva, impostata la traiettoria, ancorchè se in prossimità c'è un altro pilota, non si deve cambiare traiettoria.

SANZIONI:

Giupo77: WARNING (-1 punto patente)

8. GT4: EDEL001, MIROSS_1802, IZIONE91, GENDRO95, THEBATTLEDAVE

DESCRIZIONE EVENTI

In ordine cronologico:

1) Izione91 – Thebattledave:

Izione91 arrivando velocemente verso l'auto del pilota EDEL001, al fine di evitare l'impatto scarta sulla sinistra ma colpisce il pilota Thebattledave già davanti a lui. Quest'ultimo viene colpito e la sua auto finisce larga verso la via di fuga.

2) Edel001 – Miross_1802

Edel001 colpisce il pilota Miross_1802, lo fa girare in pista.

Il pilota Edel001 si ferma più avanti nel tentativo di non approfittare del sorpasso così fatto ai danni di Miross_1802, attende il passaggio di 3 piloti dietro di lui nel tentativo di ridare la posizione a Miross_1802.

3) Thebattledave – ew290nt

Al rientro in pista, Thebattledave, dopo il taglio che è stato costretto a fare a causa del colpo subito da parte del pilota Izione91, effettua un rientro pericoloso in quanto non attende il passaggio del pilota che sorraggiunge, lo colpisce e lo obbliga ad una importante frenata e guadagna una posizione sul pilota colpito senza restituirla.

ANALISI EVENTI

- 1) Izione91 al fine di evitare un incidente ne provoca un altro; scartare le auto al fine di evitare l'impatto è una manovra da fare in sicurezza verificando, preventivamente, che non ci siano auto che sorraggiungono o affiancate;
- 2) Edel001 colpisce Miross_1802 tamponandolo e non adotta una condotta tale da evitare, in ogni modo, il contatto; Il pilota dopo il contatto rallenta vistosamente a lato della pista nel tentativo di cedere la posizione acquisita, sfilano 3 auto ma non quella del colpito;

- 3) Thebattledave deve, al rientro in pista, verificare che non sopraggiungano auto ed inoltre, una volta avvantaggiatosi di una posizione per un rientro non regolare, dovrebbe cedere la posizione.

SANZIONI

- 1) IZIONE: -2 punti patente; -10 secondi di penalità (trae vantaggio);
- 2) EDEL001: - 2 punti patente (si ferma per cedere la posizione);
- 3) THEBATTLEDAVE: - 1 punto patente; -10 secondi di penalità (trae vantaggio).

9. TOWERASR – MIROSS_1802

DESCRIZIONE EVENTI

Il pilota TowerASR e Miross_1802 entrano in contatto durante la percorrenza di una curva. Il pilota Tower entrando in curva stringe eccessivamente andando a colpire Miross.

SANZIONI

TowerASR: -2punti patente, +10 secondi.

10. NAKYP – MIROSS_1802

DESCRIZIONE EVENTI

I due piloti in percorrenza del primo tratto di una S entrano in contatto, è un tratto di pista dove la percorrenza di due auto appaiate è molto difficile ed evitare ogni contatto è poco probabile data la velocità ed il repentino cambio di traiettoria.

SANZIONI

Contatto di gara.

PILOTA THEBATTLEDAVE

La DG, esaminata la numerosità degli episodi, sia nel singolo evento oggetto di questa DG, sia nel contesto del campionato, in considerazione dei reiterati

episodi che vertono quasi esclusivamente sulla inosservanza delle medesime regole, richiama espressamente il pilota ad una condotta di gara che dimostri di porre in essere una guida nel rispetto degli avversari e delle regole.

Il pilota Thebattledave, in virtù del regolamento, avendo esaurito i punti patente, subisce una **squalifica** che verrà scontata nella prossima gara del campionato e sarà reintegrato tra due gare con un totale di 5 punti patente:

estratto del regolamento:

e. Una volta terminati i punti sulla patente, ci sarà obbligatoriamente una squalifica per una gara e i punti patente verranno ripristinati al valore di 5 (50% rispetto al valore iniziale)

RIEPILOGO SANZIONI PAUL RICARD

Thebattledave	7 punti patente; 50 secondi.
TowerASR	4 punti patente; 10 secondi.
Gendro95	1 punto patente; 10 secondi.
Nakyp	2pt
Giupo77	1pt
Izione91	2pt; 10 sec
Edel001	2pt.

Si riporta il totale delle penalità cumulate nel campionato

TowerASR	Totale: 5 punti patente; 10 secondi.
Thebattledave	Totale: 10 punti patente; -60 secondi.
Prodottinobono	Totale: 1 <i>bonus disconnessione esaurito</i>
Gendro95	Totale: 4 punti patente; 10 secondi.
Nakyp	Totale: 2 punti patente.
Giupo77	Totale: 1 punto patente.
Izione91	Totale: 2 punti patente; 10 secondi.
Edel001	Totale: 2 punti patente
Pennarello58	Totale: 2 -10 secondi
Ew290nt	Totale: 3 -20 secondi
FrancescoProvs	Totale: 1
Ritirati:	
Feros191	Totale: 5 -20 secondi
Vans98713	Totale: 4 -10 secondi

